

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ  
ПРИМОРСКОГО КРАЯ  
Краевое государственное автономное  
учреждение дополнительного образования  
«Региональный модельный центр  
Приморского края»

(КГАУ ДО «РМЦ Приморского края»)

ул. Иртышская, 10, г. Владивосток, 690033

телефон/факс: (423) 240-90-95

e-mail: [rmcpk@rmc25.ru](mailto:rmcpk@rmc25.ru); сайт: rmc25.ru

ОКПО 1373906 6, ОГРН 1032501902212

ИНН/КПП 2538076836/25380100

от 21.01.2025 № 20/01-05/25  
на № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

Руководителям муниципальных  
органов управления  
образованием

О краевом конкурсе блочного программирования  
«Память поколений»

Уважаемые коллеги!

В целях выявления, поддержки и привлечения талантливой молодёжи к инженерно-техническому творчеству в Приморском крае, КГАУ ДО «РМЦ Приморского края» в дистанционном формате проводит краевой конкурс блочного программирования на платформе Scratch «Память поколений» с 25 января по 14 февраля 2025 года на базе ДТ «Кванториум» по адресу: г. Владивосток, ул. Океанский пр-т, 43.

К участию в конкурсе приглашаются обучающиеся любых образовательных учреждений Приморского края в возрасте от 7 до 14 лет.

Участникам Конкурса предлагается создать проект на платформе Scratch, используя навыки программирования и творчества, выбрав одну из номинаций:

- Анимированная открытка (от 7 до 10 лет);
- Анимация «Парад Победы» (от 10 до 12 лет);
- Игра в жанре «Квест» (от 12 до 14 лет).

Просим обеспечить регистрацию участников конкурса от вашей территории по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/6787567ceb6146a012b11868/>.

По вопросам проведения Конкурса участники могут обращаться к начальнику отдела проектного управления ДТ «Кванториум» КГАУ ДО «РМЦ Приморского края» Ожередову Алексею Михайловичу по телефону 8-423-245-05-66; e-mail: [kvantorium@rmc25.ru](mailto:kvantorium@rmc25.ru) .

Приложение: Положение о краевом конкурсе блочного программирования  
«Память поколений» на 5 л. 1 экз.

Директор



С.А.О. Гумбатов

Исполнитель:  
Ожередов Алексей Михайлович  
8-423-245-05-66

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о краевом конкурсе блочного программирования «Память поколений»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение о краевом конкурсе блочного программирования на (далее соответственно – Положение, Конкурс), устанавливает требования к участникам Конкурса (далее - Участники), устанавливает порядок проведения и подведение итогов Конкурса, определяет цели и задачи Конкурса, требования к конкурсным материалам, критерии оценки, порядок отбора, регламентирует процедуру организации Конкурса в 2025 году.

1.2. Организатором Конкурса выступает Краевое государственное автономное учреждение дополнительного образования «Региональный модельный центр Приморского края».

1.3. КГАУ ДО «РМЦ Приморского края» формирует организационный комитет (далее – Оргкомитет) и состав жюри, информирует заинтересованных о проведении Конкурса, обеспечивает регистрацию участников Конкурса, оказывает техническую поддержку при регистрации, сопровождает этапы Конкурса, размещает информацию о Конкурсе в СМИ и социальных сетях, организует награждение, готовит отчётные документы.

1.3. Оргкомитет, в который входят председатель, секретарь председателя и члены Оргкомитета, утверждает состав жюри. Оргкомитет утверждает условия работы Жюри.

1.4. Конкурс проводится по теме «80-летие Победы в Великой Отечественной войне» в любой визуально-блочной среде программирования по следующим номинациям:

- Анимированная открытка (от 7 до 10 лет);
- Анимация «Парад Победы» (от 10 до 12 лет);
- Игра в жанре «Квест» (от 12 до 14 лет).

1.5. Информация о Конкурсе размещается на официальном сайте КГАУ ДО «РМЦ Приморского края» <https://rmc25.ru/kvatorium/> (далее - Сайт).

1.6. Конкурс проводится в дистанционном формате.

1.7. Отправляя заявку, участники, в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», предоставляют Организаторам право на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, передачу, предоставление, обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление персональных данных: ФИО, возраст, образовательное учреждение, телефон, электронный адрес, данные о населённом пункте, адрес проживания Участника (в случае направления сувенирной продукции почтой) с использованием неавтоматизированных и автоматизированных средств обработки в целях регистрации сведений, необходимых для участия в мероприятиях.

1.8. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Конкурсе, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организаторы вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками, в том числе публикацию их работы в печатных и интернет - изданиях.

1.9. Участие в Конкурсе бесплатное.

1.10. Финансовое обеспечение проведения Конкурса и призового поощрения осуществляется за счёт средств Организатора.

**2. Цели и задачи Конкурса**

2.1. Цель Конкурса – выявление, поддержка и привлечение талантливой молодёжи к информационно-техническому творчеству в Приморском крае.

## 2.2. Задачи Конкурса:

- формирование активной жизненной позиции школьников, соответствующей национальным приоритетам и интересам;
- привлечение наибольшего количества обучающихся к программированию в визуально-блочной среде;
- патриотическое воспитание;
- мотивация к познавательной и творческой активности;

## 3. Участники Конкурса

- 3.1. В Конкурсе предусмотрено только индивидуальное участие.
- 3.2. К участию в Конкурсе допускаются обучающиеся образовательных учреждений Приморского края 7-14 лет.
- 3.3. Регистрация одновременно в двух номинациях запрещается.

## 4. Структура и порядок проведения Конкурса

- 4.1. Конкурс проводится с 25 января по 14 февраля 2025 года. Подведение итогов состоится 17 февраля 2025 года.
- 4.2. Для участия в Конкурсе Участникам в срок до 18:00 14 февраля 2025 года необходимо зарегистрироваться и отправить работу по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/6787567ceb6146a012b11868/>. Статус участника Конкурса присваивается только тем, кто прошел регистрацию и отправил работу по указанной ссылке.
- 4.3. Совершая действия при регистрации, участники Конкурса подтверждают, что они ознакомились с Положением, включая порядок проведения Конкурса.
- 4.4. Срок окончания приема заявок может быть изменен Организатором, о чем участники будут извещаться дополнительно.
- 4.5. Данные в заявке заполняются на русском языке. Участники, проходящие регистрацию, соглашаются на обработку персональных данных.
- 4.6. В случае нарушения порядка проведения Конкурса участником Оргкомитет может отказать ему в дальнейшем участии в Конкурсе.
- 4.7. Итоговая работа должна соответствовать критериям оценки, которые прописаны в Приложении №1.
- 4.8. Время проведения соревнований устанавливается Организатором, может быть изменено в силу форс-мажорных обстоятельств, о чем участникам сообщается дополнительно.
- 4.9. Организатор проверяет все поступившие работы и выбирает Участника, который наилучшим образом справился с заданием в соответствии с критериями.

## 5. Награждение победителей Конкурса

- 5.1. Победителя выбирает Жюри.
- 5.2. Победителем считается Участник, набравший наибольшее количество баллов, согласно критериям оценки работ (Приложение 1).
- 5.3. Победители (I место) и Призёры (II и III место) в каждой номинации награждаются Дипломом и ценным призом.
- 5.4. Участники получают сертификат об участии в Конкурсе (в электронном формате).
- 5.5. Оргкомитет оставляет за собой право принимать решение об утверждении дополнительных номинаций и награждении отдельных Участников сертификатами об участии.

## 6. Заключительные положения

- 6.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором и при необходимости регламентируются дополнительными документами.
- 6.2. Любые вопросы, касающиеся проведения Конкурса, конкурсной документации, технических требований к работам Участников и другие, могут направляться Участниками

Конкурса по электронному адресу: [kvantorium@rnc25.ru](mailto:kvantorium@rnc25.ru). В теме письма необходимо указать:  
«Память поколений».

**Критерии оценки в номинации – Анимационная открытка (от 7 до 10 лет)**

Наименование критерия	Количества баллов	Примечание
Программный код	0 – 5	– корректность собранных логических конструкций; – умение работать с блоками из разных категорий.
Визуальная составляющая	0 – 5	– визуальный стиль проекта; – гармоничность и качество изображений.
Соответствие заявленной номинации	0-5	– отображение темы конкурса в продукте

**Критерии оценки в номинации - Анимация «Парад Победы» (от 10 до 12 лет)**

Наименование критерия	Количества баллов	Примечание
Программный код	0 – 5	– корректность собранных логических конструкций; – присутствие излишнего дублирования программы; – умение работать с блоками из разных категорий.
Визуальная составляющая	0 – 5	– визуальный стиль проекта; – наличие самостоятельно нарисованных графических элементов; – гармоничность и качество изображений; – расположение элементов пользовательского интерфейса с применением выравнивания по центру (кнопки, текст и т.д.).
Соответствие заявленной номинации	0-5	– отображение темы конкурса в продукте

**Критерии оценки в номинации - Игра в жанре «Квест» (от 12 до 14 лет)**

Наименование критерия	Количества баллов	Примечание
Программный код	0 – 5	– корректность собранных логических конструкций; – присутствие излишнего дублирования программы; – умение работать с блоками из разных категорий.
Визуальная составляющая	0 – 5	– визуальный стиль проекта;

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- наличие самостоятельно нарисованных графических элементов;</li> <li>- гармоничность и качество изображений;</li> <li>- расположение элементов пользовательского интерфейса с применением выравнивания по центру (кнопки, текст и т.д.).</li> </ul>
Игровой процесс	0 – 5	<p>В данном критерии рассматривается заинтересованность продуктом с точки зрения пользователя.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- оригинальность игровых механик;</li> <li>- использование эффектов.</li> </ul>
Идея	0 – 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>- отображение темы конкурса в продукте;</li> <li>- присутствие сюжета в итоговом продукте.</li> </ul>
Качество исполнения	0-5	<ul style="list-style-type: none"> <li>- понятность интерфейса, удобство навигации;</li> <li>- длительность игрового процесса.</li> </ul>